



Ралли-спринт «Кубок ONE-UP Fairstoil 2026»

10.10.2026

Бюллетень №2

1. Изложить п. 7.6 Регламента в следующей редакции:

7.6. Классификация.

Класс автомобиля определяется исходя из значения W в соответствии с приведённой ниже таблицей.

Каждый пилот на одном автомобиле под разными стартовыми номерами может быть заявлен только в один из младших классов (**Bantam** – Race) и/или в класс Unlimited.

Младший класс может быть изменён добровольно на более высокий (с более низким W), но для всех стартовых номеров **этого пилота на этом автомобиле** одновременно.

Пример: Автомобиль с пилотом, имеющий $W=10,5$, по умолчанию относится к классу Light. Пилот, использующий его, может подать заявки в класс Light и Unlimited. По инициативе пилота он может быть переведён, например, в более старший класс City, при этом заявить его он сможет только в классы City и Unlimited.

Класс автомобиля	Значение W
Bantam	$W > 13$
Extra light	$11,5 < W \leq 13$
Light	$10 < W \leq 11,5$
City	$8,5 < W \leq 10$
Medium	$7,25 < W \leq 8,5$
Advanced	$6 < W \leq 7,25$
Sport	$5 < W \leq 6$
Race	$4 < W \leq 5$
Unlimited	$W \leq 4$

Автомобили категории «прототип» не относятся ни к одному классу и могут принимать участие вне зачёта. К прототипам относятся следующие марки и модели: Mitjet 2L, Shortcut, Lotus 7, Legends-600, Legends-EVO, а также прочие автомобили, не имеющие кузовов, и автомобили спортивных дисциплин FIA GT/РСКГ GT и аналогичные им. При наличии трёх и более предварительных заявок с этими автомобилями, организатор может выделить их в отдельный класс «Prototype».

Окончательное решение о классе участника принимает технический комиссар, который вправе повысить класс участника, если мощность двигателя, по его мнению, превышает заявленную, а также перевести участника в ближайший класс, если значение W близко к границе данных классов.

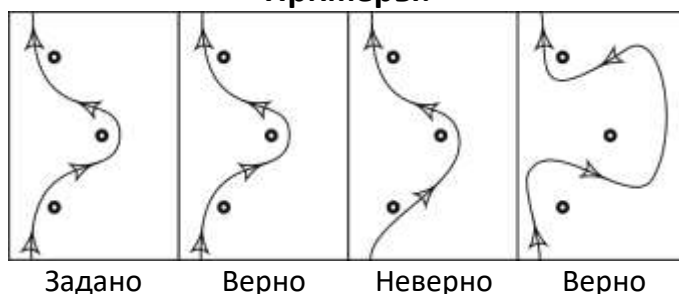
2. Изложить п. 6.1 Регламента в следующей редакции:

6.1. Условия заездов.

Перед стартом автомобиль устанавливается в пределах прямоугольной стартовой площадки, обозначенной по углам конусами. Затем участник удерживает метку хронометража напротив антенны приёмника до момента считывания стартового номера (номер отображается на стартовом табло). Если метка закреплена стационарно, участник убеждается, что на табло отображается его стартовый номер. В случае ошибки необходимо незамедлительно сообщить об этом судье старта. Стартовой командой (одновременно с началом хронометража) является разрешающий сигнал стартового светофора после обратного отсчёта. Если в момент получения стартовой команды автомобиль движется или находится вне стартовой площадки, участнику засчитывается фальстарт, данный факт фиксирует судья старта. **Финиш выполняется ходом без остановки.** После пересечения финишного створа хронометраж останавливается, а участник продолжает движение на стоянку с низкой безопасной скоростью.

Задачей участника является проезд по трассе в соответствии со схемой за минимальное время. Для этого участник должен объехать все указанные на схеме искусственные ограничители (конусы и/или другие предметы) с указанных сторон, при этом траектории движения участник выбирает по своему усмотрению.

Примеры:



В любой момент движения по трассе хотя бы 2 колеса автомобиля должны находиться внутри границы трассы (пространство внутри белых ограничительных линий вдоль трасс, при отсутствии линий ? пространство с характерным покрытием трассы). В случае выезда за границы трассы, не связанного с вылетом и возвратом на трассу в том же месте, засчитывается нарушение схемы движения.

На трассе возможно движение одновременно нескольких автомобилей.